

## Licenciatura en Educación Preescolar

Segundo Semestre

Las TIC

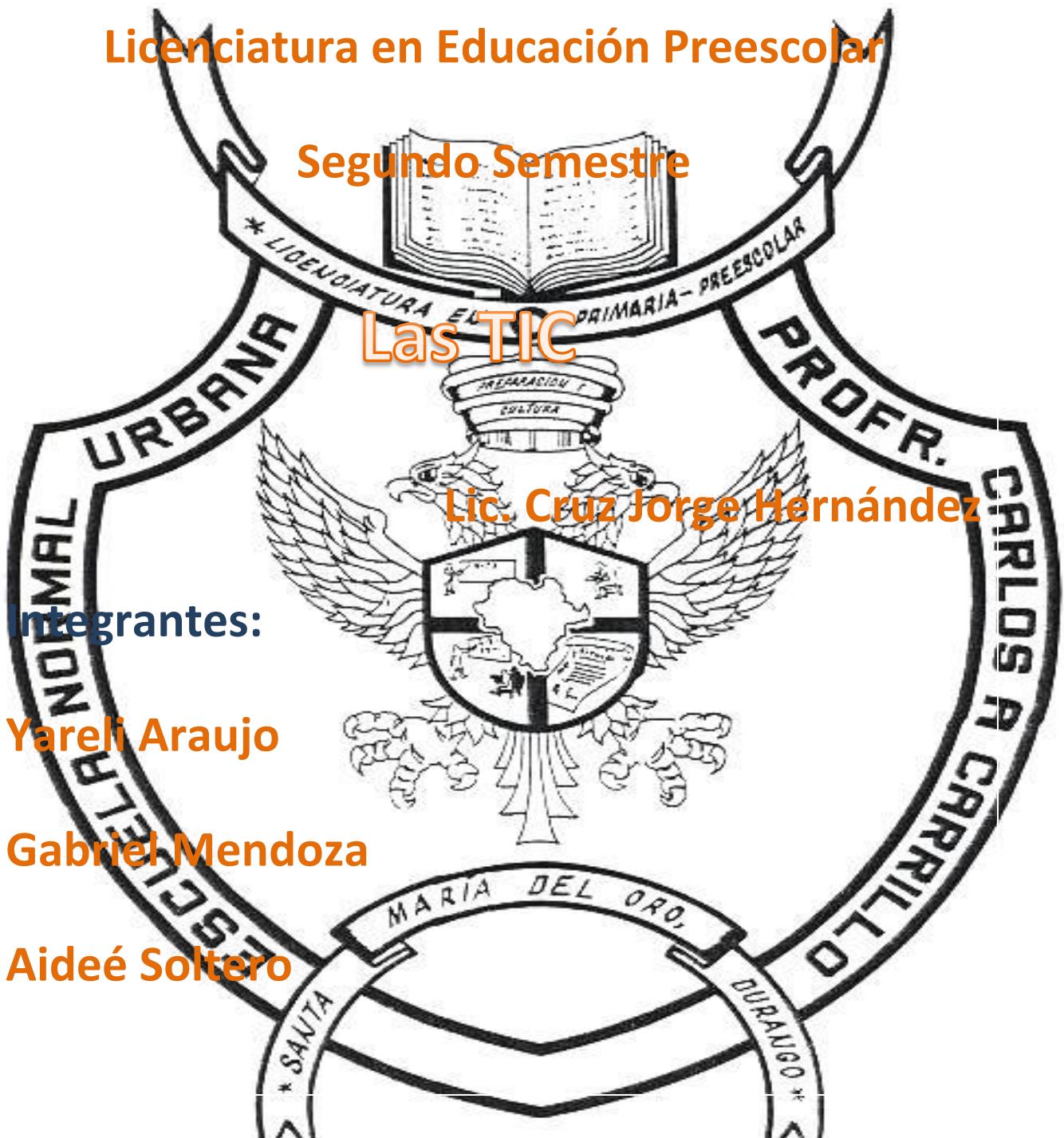
Lic. Cruz Jorge Hernández

Integrantes:

Yareli Araujo

Gabriel Mendoza

Aideé Soltero



## Introducción:

Este documento contiene algunos aspectos que fueron analizados por alumnos de la escuela normal en la licenciatura en educación preescolar de segundo semestre, los aspectos analizados están ligados al aprendizaje. Los puntos analizados son los siguientes: el significado de objeto de aprendizaje, referencia al hablar de un repositorio virtual, definición de un repositorio de objetos de aprendizaje, qué son los metadatos y para qué se usan, también se explica la función de 5 objetos de aprendizaje con sus respectivos link o ligas para que pueden analizar y darse una idea propia para reforzar lo que ya les dimos a conocer de los puntos analizados.

### **CONCEPTO DE OBJETOS DE APRENDIZAJE:**

Es una comunidad en línea, libre y abierta de recursos diseñados para la educación superior. Presenta la información en forma de catálogo en línea de objetos de aprendizaje de diversas áreas de estudio, con el objetivo de mejorar la calidad de la enseñanza y el aprendizaje proporcionando contenidos que pueden ser fácilmente incorporados en los cursos

Un proceso por el que las unidades curriculares podían convertirse en pequeñas piezas que, ensambladas en forma de mecanos o piezas lego podrían ser reutilizados en diversos contextos de aprendizaje. Ted Nelson el que estableció los fundamentos del concepto de objetos de aprendizaje en la descripción que ha ido realizando en los últimos 40 años del proyecto Xanadu; En el diseño de Xanadu se planteaba la elaboración de contenidos archivados de manera fija y completa (sin posibilidad de ser editados).

### **A QUE SE REFIERE CUANDO HABLAMOS DE UN REPOSITORIO VIRTUAL:**

A un depósito o archivo de un sitio web centralizado donde se almacena y mantiene información digital, habitualmente bases de datos o carpetas informáticas. Cualquier contenido digital, una imagen, un documento Word o Excel, un documento digitalizado, un libro electrónico, una página html, etc.

## ¿Qué son los metadatos?

Los metadatos son datos altamente estructurados que describen información, describen el contenido, la calidad, la condición y otras características de los datos. Es "Información sobre información" o "datos sobre los datos".

Algunos ejemplos de información que se puede describir usando metadatos son: impresa, audiovisual, geoespacial, etc.

También se llama metadatos a la información generada por los usuarios cuando usan tecnologías digitales. Por ejemplo, en el caso de un email o una llamada, son metadatos el horario, la fecha en que se envió y la localización desde que se conectó el usuario la última vez, entre otros.

## Cómo puede ser definido un repositorio de objetos de aprendizaje

- Como recursos digitales que presentaban como principal potencialidad la reusabilidad.
- Cualquier entidad, digital o no que puede ser utilizada, reutilizada o referenciada para llevar a cabo el proceso enseñanza-aprendizaje.
- Cualquier objeto que trasmite información y por lo tanto, cualquier medio de soporte físico o electrónico, podía ser un objeto de aprendizaje.

## 5 objetivos de aprendizaje

### MERLOT

Este se puede definir como una comunidad en línea, libre y abierta de recursos diseñados para la educación superior.

Ya que presenta la información en forma de catálogo en línea de objetos de aprendizaje de diversas áreas de estudio, con el objetivo de mejorar la calidad de la enseñanza y el aprendizaje proporcionando contenidos que pueden ser fácilmente incorporados en los cursos

### Conexions

Es un entorno para la colaboración en desarrollo, participar libremente, y rápidamente la publicación de contenido académico en la Web. Contiene materiales educativos para todos - desde los niños organizados en pequeños módulos que se conectan fácilmente en grandes colecciones o cursos.

Aquí abarca todo lo que nosotros como docentes podríamos necesitar para preparar nuestras clases o planear lo que tenemos, ponerles actividades y poder tener un buen material.

Todo el contenido es libre de utilizar y reutilizar no está bajo ningún tipo de seguridad.

### **JOpticss**

Es un conjunto de recursos docentes dirigidos al aprendizaje de la Óptica Física a nivel universitario en el marco de la licenciatura de Física o la titulación en Óptica y Optometría. Una parte de estos materiales puede ser utilizada por estudiantes y profesores de bachillerato para ilustrar y ampliar diversos aspectos del currículum de Física de este nivel educativo.

Aquí se emplea más para los profesores que están niveles más altos.

Aquí si es necesario estar bajo alguna fuente de internet para poder acceder a ella.

Los recursos pueden ser utilizados tanto como un material de refuerzo en un curso presencial ordinario o como herramienta básica de trabajo en un curso semipresencial a través de Internet.

### **Compusvirtualunr**

El Repositorio Hipermedial UNR es un repositorio académico abierto creado para archivar, preservar y distribuir digitalmente en variados formatos tantos materiales de enseñanza y aprendizaje (objetos de aprendizaje)

Nos sirve como herramienta para poder guardar toda nuestra información en una fuente confiable.

Como la producción científica de Investigación y Desarrollo (I+D) de los profesores, profesional es e investigadores de la UNR.

El contenido de RepHipUNR se organiza en “Comunidades” que corresponden a Facultades, departamentos, Centros de Investigación y

otras organizaciones dedicadas a la educación y/o investigación bajo convenio con la Universidad Nacional de Rosario.

Esta especialmente destinada a la educación.

## **SEMETE**

Es una biblioteca nacional en lineal y en el portal de servicios por parte de la Federación SMETE abierto para profesores y estudiantes. Aquí puedes acceder a una gran cantidad de materiales de enseñanza y aprendizaje, así como participar en esta comunidad cada vez mayor de la ciencia, las matemáticas, la ingeniería y la tecnología de los exploradores de todas las edades. SMETE abre el mundo de la ciencia, las matemáticas, la ingeniería y la tecnología de la educación a los profesores y estudiantes en cualquier momento y en cualquier lugar.

Esta ampliamente abierto a todos los estudiantes y los maestros para así poder tener mejor material se usa para que ellos agarren ideas investiguen o lo que ellos vayan a querer hacer tener una fuente de información más confiable.

# Conclusión

Los repositorios de objetos de aprendizaje son herramientas utilizadas para el archivo, conservación y distribución de recursos de aprendizaje por instituciones educativas del nivel superior. La implementación de un nuevo servicio respiratorio requiere del desarrollo de una estrategia que incluye la revisión del estado del art, la evolución de las necesidades institucionales, así como las necesidades informativas de los usuarios. Estos fueron concebidos como recursos digitales que presentaban como principal potencial la reusabilidad, pero progresivamente se fue percibiendo. Los objetos de aprendizaje se reconocían por ser considerados por una revolución pedagógica.

# Bibliografía

<http://ocw.um.es/gat/contenidos/mpazherramientas/documentos/DSpace.pdf>

<http://antares.inegi.org.mx/metadatos/metadat1.htm>

[http://www.eldiario.es/turing/vigilancia\\_y\\_privacidad/metadatos-pueden-importantes-contenido-email\\_0\\_190731401.html](http://www.eldiario.es/turing/vigilancia_y_privacidad/metadatos-pueden-importantes-contenido-email_0_190731401.html)

<http://www.bib.upct.es/index.php/talleraula/repositoriosoa>